

# **REGULAMIN**

## **IV OTWARTE MISTRZOSTWA**

### **WOJEWÓDZTWA**

#### **ZACHODNIOPOMORSKIEGO W**

#### **RATOWNICTWIE WODNYM**



**CENTRUM KSZTAŁCENIA SPORTOWEGO**

**WODNE OCHOTNICZE POGOTOWIE RATUNKOWE**

## **1. ORGANIZACJA I PRZEPROWADZENIE ZAWODÓW**

1. IV Otwarte Mistrzostwa Województwa Zachodniopomorskiego w Ratownictwie Wodnym.

## **2. ZDOLNOŚĆ DO UCZESTNICTWA W ZAWODACH**

- 2.1. Zgłoszenia do udziału w IV Otwartych Mistrzostwach mogą być dokonywane indywidualnie oraz drużynowo.
- 2.2. Uczestnicy IV Otwartych Mistrzostw zgłaszają się do sekretariatu zawodów z legitymacją WOPR z wpisem potwierdzającym opłacenie składki członkowskiej i poświadczeniem lekarza medycyny o zdolności do udziału w zawodach.
- 2.3. W Mistrzostwach mogą brać udział drużyny zagraniczne i krajowe innych podmiotów, działających w ratownictwie, zgłoszone przez właściwe władze.
- 2.4. Zgłoszenie zawodnika dokonuje się poprzez przesłanie właściwego formularza.

## **3. ZAWODNICZY I ZAWODNICZKI**

- 3.1. Słowa zawarte w niniejszym regulaminie oznaczające płęć męską (jego, on, zawodnik itp.) obejmują również kobiety.
- 3.2. Udział w IV Otwartych Mistrzostwach mogą brać zawodnicy, którzy mają nie mniej niż 14 lat ukończone w roku rozgrywania zawodów.
- 3.3. Zgodnie z zaleceniami ILSE, IV Otwarte Mistrzostwa mają być wolne od dopingu z możliwością przeprowadzania testów antydopingowych podczas wszystkich konkurencji, a także w dowolnym czasie przed i po zawodach.

## **4. STRÓJ DO ZAWODÓW**

- 4.1. Wszyscy zawodnicy muszą nosić kąpielówki lub kostiumy zgodnie ze standardami zatwierdzonymi przez ILSE.
- 4.2. Zawodnik noszący kostium uważany za niewłaściwy nie zostanie dopuszczony do startu. Zawodnik zostanie wykluczony z zawodów, jeśli nie będzie stosownie ubrany.
- 4.3. Na życzenie organizatorów zawodnicy powinni nosić strój wyznaczony i dostarczony przez Komitet Organizacyjny.
- 4.4. Każdy zawodnik powinien być ubrany stosownie podczas ceremonii otwarcia i wręczenia nagród.
- 4.5. Kierownicy drużyn, trenerzy i pomocnicy powinni brać udział w ceremoniach i nosić ubrania ich identyfikujące.

## **5. NAGRODY I TROFEA**

- 5.1. Otwarte Mistrzostwa są to zawody indywidualne z trofeami wręczanymi pierwszym trzem zawodnikom według punktacji mistrzostw, spełniającym wszystkie stosowne warunki.
- 5.2. Startujący zawodnicy otrzymają pamiątkę uczestnictwa w IV Otwartych Mistrzostwach.
- 5.3. Trzech pierwszych zawodników w kategoriach kadetów, juniorów oraz open, którzy zajmą najlepsze miejsca w każdej z konkurencji indywidualnych IV Otwartych Mistrzostw otrzyma medale.
- 5.4. Trzech pierwszych zawodników, którzy zajmą najlepsze miejsca w punktacji generalnej IV Otwartych Mistrzostw, w kategorii kobiet jak i mężczyzn, otrzyma puchary.

## 6. OPŁATY ZA UDZIAŁ W ZAWODACH

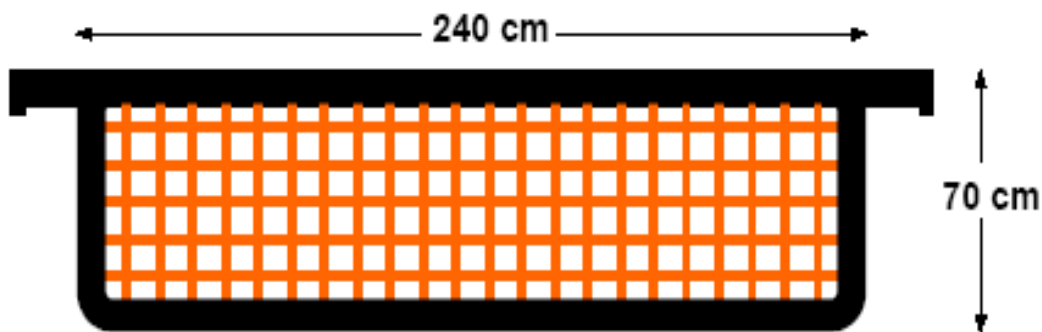
- 6.1. Wpisowe za udział w zawodach wynosi 20 zł.
- 6.2. Opłaty za zakwaterowanie i wyżywienie opłaca z własnych środków startująca drużyna lub zawodnik. Organizator udziela pomocy w zakwaterowaniu i wyżywieniu zawodników.
- 6.3. Organizator może przewidzieć inne opłaty.

## 7. INFORMACJE OGÓLNE

- 7.1. Podczas Mistrzostw wykorzystany będzie zatwierdzony sprzęt.
- 7.2. Wnioski w sprawach organizacji IV Otwartych Mistrzostw można składać na adres: mail: [wopr@przyjaznaplaneta.org](mailto:wopr@przyjaznaplaneta.org) lub [a.parobczy@wopr.szczecin.pl](mailto:a.parobczy@wopr.szczecin.pl).

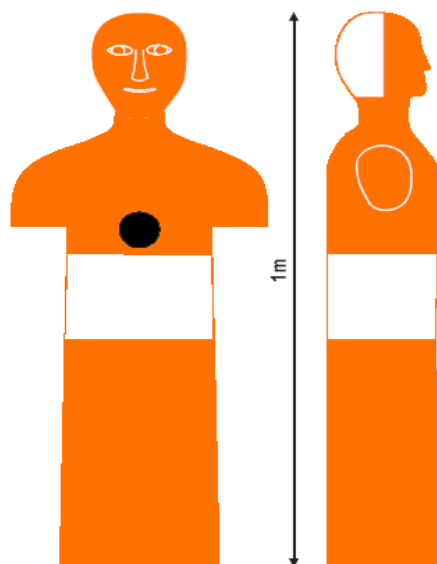
## 8. PŁYWALNIA

- 8.1. IV Otwarte Mistrzostwa Województwa Zachodniopomorskiego w Ratownictwie Wodnym odbędą się na 25 metrowej pływalni z 6 torami pływackimi.
- 8.2. Podczas Mistrzostw zostanie zastosowany ręczny pomiar czasu.
- 8.3. Minimalna głębokość basenu to 1,2m, maksymalną głębokość to 2,2m.
- 8.4. Przeszkody używane podczas konkurencji na pływalni mają rozmiar 70cm wysokości oraz 240cm szerokości i nie posiadają elementów niebezpiecznych mają wewnętrzną część ramy z siatki, która uniemożliwi przepłynięcie przezeń zawodnikowi, z widoczną górną krawędzią przeszkody umiejscowioną na linii powierzchni wody.



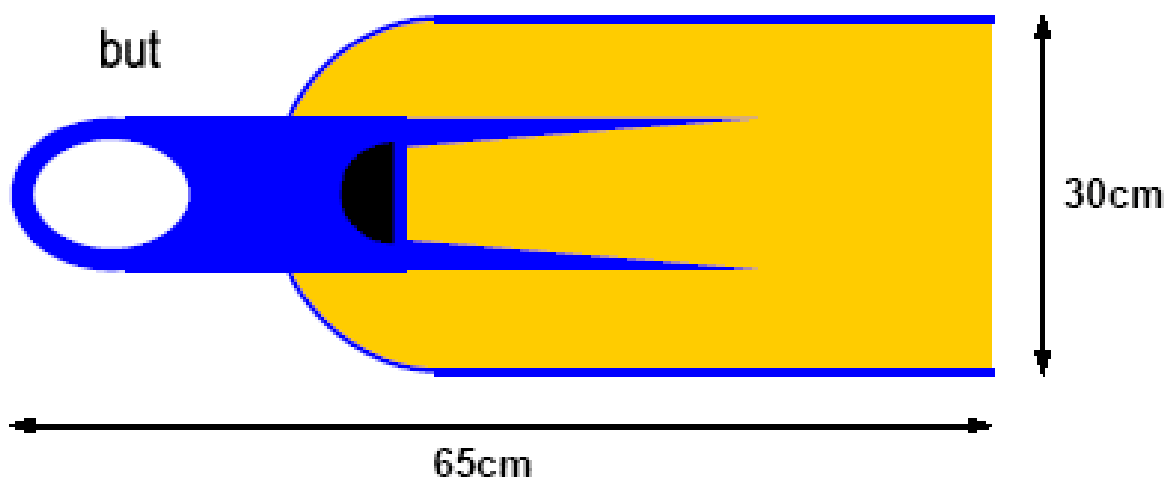
- 8.5. Na Mistrzostwach zostaną zastosowane hermetyczne manekiny plastikowe typu PITET o wysokości 1m oraz boje „SP”.





## 9. SPRZĘT

- 9.1. Każdy zawodnik musi dysponować własnymi płetwami.
- 9.2. Para płetw używana w zawodach ma posiadać całkowitą długość łącznie z “butem” lub paskiem na pięcie (regulowanym paskiem na pięcie) do 0,65m oraz największą szerokość do 0,30m.
- 9.3. Płetwy mierzone są na nogach zawodnika.
- 9.4. Płetwy nie zostaną dopuszczone do użytkowania, jeśli nie spełniają wymogów podanego wyżej rozmiaru lub stanowią zagrożenie bezpieczeństwa.



- 9.5. Boje „SP” spełniające wymagania ILSE zapewnia organizator.

## **10. WARUNKI ZAWODÓW**

- 10.1. Kierownicy drużyn, trenerzy i zawodnicy odpowiedzialni są za zaznajomienie się z programem zawodów oraz przepisami i regulaminem dotyczącymi poszczególnych konkurencji.
- 10.2. Zawodnicy zgłaszają się punktualnie w wyznaczonym miejscu zbiórki przed rozpoczęciem każdej konkurencji.
- 10.3. Podstawianie lub wykorzystywanie nieautoryzowanych zawodników będzie skutkowało dyskwalifikacją zawodnika w dalszym udziale w Mistrzostwach.
- 10.4. Spóźnieni na miejsce zbiórki zawodnicy nie będą dopuszczeni do konkurencji.
- 10.5. Nieusprawiedliwione lub nieuzasadnione nie wystartowanie w konkurencji, do której dokonano zgłoszenia, powoduje nałożenie na zawodnika, który miał startować w tej konkurencji, kary pieniężnej w wysokości 50zł. Uregulowanie tej należności w biurze zawodów warunkuje dopuszczenie zawodnika do następnych zawodów.
- 10.6. Uczestnicy Mistrzostw niebiorący udziału w konkurencji muszą opuścić wyznaczone miejsce jej rozgrywania.
- 10.7. Zawodnicy zobowiązani są stosować się do przepisów, a ich naruszenie będzie zgłaszane Sędziemu Głównemu, który podejmie odpowiednie działania.
- 10.8. Organizator Mistrzostw w porozumieniu z Sędzią Głównym zastrzega sobie prawo do usunięcia lub zmiany kryterium zawodów i programu oraz ogłaszania zawiadomienia, publikacji i komunikatów w języku polskim na oficjalnej tablicy, której umiejscowienie podane zostanie na odprawie kierowników drużyn.

## **11. UCZESTNICTWO DZIAŁACZY**

- 11.1. Sędziowie zobowiązani są do uczestniczenia w odpowiednich odprawach w celu przeglądania materiałów i procedur zawodów.
- 11.2. Organizator i Sędzia Główny Mistrzostw ponoszą odpowiedzialność za przygotowanie, przebieg i zakończenie Mistrzostw, w tym odprawy działaczy, spotkaniami z kierownikami drużyn oraz trenerami, kompilacji punktacji i ogłaszania wyników.
- 11.3. Sędzia Główny jest upoważniony do dokonywania zmian uważanych za konieczne w celu zapewnienia bezpieczeństwa i porządku, w tym harmonogramu, a także należytego informowania za pośrednictwem oficjalnych biuletynów i odpraw.
- 11.4. Wygląd i zachowanie działaczy ma odpowiadać powszechnie przyjętym standardom.

## **12. KODEKS POSTĘPOWANIA**

- 12.1. Uczestnicy Mistrzostw powinni uważać zawody i ceremonie za ważne publiczne wydarzenia w celu kreowania pozytywnego publicznego wizerunku WOPR.
- 12.2. Mistrzostwa otrzymują poparcie od rządu, samorządów, organizacji pozarządowych, przedsiębiorstw i społeczeństwa.
- 12.3. Niewłaściwe zachowanie będzie traktowane od pouczenia poprzez upomnienie i dyskwalifikację do wydalenia z zawodów poszczególnych uczestników i drużyn.
- 12.4. Działania skutkujące rozmyślnym wyrządzeniem szkód w miejscu zawodów, w miejscach zamieszkania lub niszczeniem cudzej własności oprócz odpowiedzialności cywilnej będą karane dyskwalifikacją zawodników lub drużyn (zawodników, trenerów, pomocników, kibiców i inne osoby podróżujące z drużyną) za to odpowiedzialnych.
- 12.5. Łżenie działaczy lub sędziów może skutkować dyskwalifikacją z zawodów.
- 12.6. Wymaga się od zawodników, działaczy i ogólnie wszystkich uczestników Mistrzostw postępowania na najwyższym poziomie.

12.7. Organizator Mistrzostw może nakładać kary na zawodników lub na całe drużyny.

### **13. SPORY, PROTESTY I ODWOŁANIA**

13.1. Zawodnik lub kierownik drużyny może złożyć protest do Sędziego Głównego.

13.2. Zawodnik lub kierownik drużyny może zakwestionować decyzję Sędziego.

13.3. Każdy protest podlega opłacie w kwocie 50 złotych. Protest nieopłacony lub opłacony nieprawidłowo nie będzie rozpatrywany.

13.4. W przypadku uwzględnienia opłaconego protestu kwota 50 złotych zostanie w całości zwrócona składającemu protest. W przypadku nie uwzględnienia opłaconego protestu kwota 50 złotych nie jest zwracana składającemu protest i wpływa na konto organizatora Mistrzostw.

13.5. Protesty, które mogą prowadzić do nałożenia kar, wynikają z procedur zgłoszeniowych lub warunków zgłoszeń oraz z uczestnictwa w zawodach i/lub naruszenia przepisów.

13.6. Warunkami przyjmowania protestów są:

- a. Nie przyjmuje się bezpośrednich sprzeciwów wobec ostatecznej decyzji Komisji Sędziowskiej;
- b. Nie przyjmuje się protestów nieopłaconych lub opłaconych nieprawidłowo;
- c. Protest przeciw warunkom, w których przeprowadzana jest konkurencja musi zostać zgłoszony ustnie Sędziemu Głównemu przed konkurencją, który poinformuje wtedy zawodników startujących w tej konkurencji przed jej rozpoczęciem o takim proteście;
- d. Protest przeciwko zawodnikowi, drużynie lub decyzji działacza musi zostać zgłoszony na piśmie w języku polskim Sędziemu Głównemu w ciągu 30 minut po konkurencji lub po oficjalnej publikacji wyników konkurencji.
- e. W przypadku oprotestowanej konkurencji jej wynik będzie zawieszony, aż do rozstrzygnięcia protestu, a jeśli protest zostanie podtrzymany, trofea będą rozdane według poprawionego wyniku.
- f. Wynik protestu zostanie odnotowany z tyłu karty z wynikami konkurencji.

13.7. Warunki dotyczące rozstrzygnięcia protestów:

- a. Bezwzględnie po prawidłowym złożeniu protestu, Sędzia Główny może rozstrzygnąć przedłożoną sprawę na miejscu lub odesłać ją do wyznaczonej Komisji Odwoławczej; Jeżeli Sędzia Główny rozstrzygnie sprawę natychmiast, decyzja ta może zostać zakwestionowana drogą zgłoszenia jej do wyznaczonej Komisji Odwoławczej, która w trybie natychmiastowym wyda wiążącą opinię;
- b. Wykorzystanie wideo lub innego elektronicznego sprzętu może wspomagać rozstrzygnięcie protestu;

- 13.8. Komisja Odwoławcza (KO) składa się z 3 osób wyróżniających się doświadczeniem i wiedzą z zakresu zawodów ratowniczych. Skład KO będzie podany do ogólnej wiadomości w komunikacie organizacyjnym Mistrzostw,
- a. Członkowie KO nie pełnią funkcji sędziego Mistrzostw ani nie wykonują żadnych innych bieżących czynności związanych z przebiegiem konkurencji;
  - b. KO zabiera głos w kwestiach zasadniczych i nasuwających szczególne wątpliwości;
  - c. KO zabiera głos tylko i wyłącznie w przypadku protestów kwestionujących decyzję Sędziego Głównego oraz w przypadku odesłania przez Sędziego Głównego przedłożonej do rozstrzygnięcia sprawy;

## 14. KONKURENCJE

### 14.1. Konkurencje prowadzone w ramach Mistrzostw:

- a. 200m pływanie stylem dowolnym z przeszkodami,
- b. 50m ratowanie manekina,
- c. 100m ratownik + sprzęt,
- d. sztafeta 4x25 m.
- e. wyścig wioślarski:
  - Kadet – 500 m,
  - Junior – 750 m,
  - Open – 1000 m.

14.2. Procedura startowa: na sygnał dźwiękowy (długi gwizdek) sędziego lub osoby przezeń nominowanej zawodnicy zajmują miejsca na słupku startowym; Sędzia (lub osoba nominowana) daje znak starterowi do wydania sygnału startu; na komendę startera: „na miejsca” zawodnicy niezwłocznie przyjmują pozycję startową z przodu słupka, gdy wszyscy znieruchomią; starter daje dźwiękowy sygnał do startu

14.3. Falstart jest jednoznaczny z dyskwalifikacją zawodnika; wyścig nie zostaje zatrzymany, a zawodnik zostaje poinformowany o dyskwalifikacji po zakończeniu wyścigu; jeżeli sędzia (lub osoba nominowana) zadecyduje, że nastąpił falstart techniczny, odgwiżdże to swoim gwizdkiem, po czym nastąpi gwizdek startera (powtórzony) i rzucenie linki falstartowej; jeżeli z powodu błędu sędziego nastąpi błąd zawodnika, zawodnik nie zostanie zdyskwalifikowany.

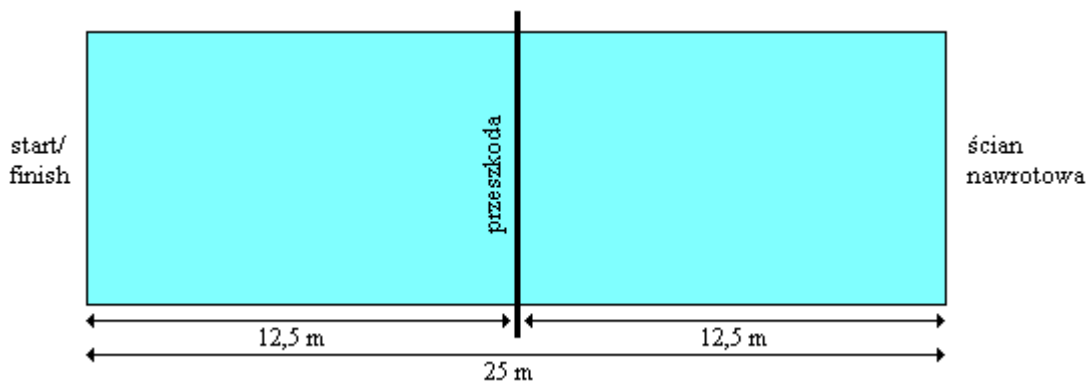
### 14.4. Sposoby trzymania i holowania manekina:

- a. Manekin musi być holowany a nie pchany;
- b. Twarz manekina musi znajdować się nad powierzchnią wody;
- c. Manekin musi być holowany oburącz pod pachy;
- d. Manekina nie wolno trzymać za szyję, usta lub nos;
- e. Nie wolno wypuścić manekina aż do chwili dotknięcia końcowej ściany pływalni;
- f. Zawodnik może odbić się od dna basenu wypływając z manekinem.

## 15. OPISY KONKURENCJI.

### 15.1. 200m pływanie z przeszkodami.

Na sygnał dźwiękowy zawodnik skacze do wody i przepływa 200 m stylem dowolnym. Podczas tej konkurencji zawodnik musi osiem razy przepłynąć pod zanurzoną przeszkodą. Zawodnik musi wypłynąć na powierzchnię po skoku oraz po pokonaniu każdej przeszkody. Zawodnik może się odbić od dna pływalni podczas wypływania spod każdej przeszkody.



*Uwaga: Wypływanie na powierzchnię oznacza przecinanie powierzchni wody tak, aby twarz zawodnika była widoczna.*

#### 15.1.1. Sprzęt

Przeszkody: patrz sekcja 8.4.

Przeszkody powinny zostać rozmieszczone na linach w poprzek pływalni w następujący sposób:

Przeszkody umocowane są do lin rozgraniczających tory.

Przeszkody umocowane są na 12,5 metrze pływalni.

15.1.2. Start (jak to opisano w pkt.15.2), pomiar czasu (pkt.15.5) oraz przyznawanie miejsc (14.1–4).

#### 15.1.3. Dyskwalifikacje

Falstart tak jak to opisano w pkt.15.3

Jeśli zawodnik przepłynie nad przeszkodą i nie wróci natychmiast i nie przepłynie pod tą przeszkodą.

Brak wypłynięcia na powierzchnię po skoku.

Brak wypłynięcia na powierzchnię między przeszkodą a ścianą pływalni.

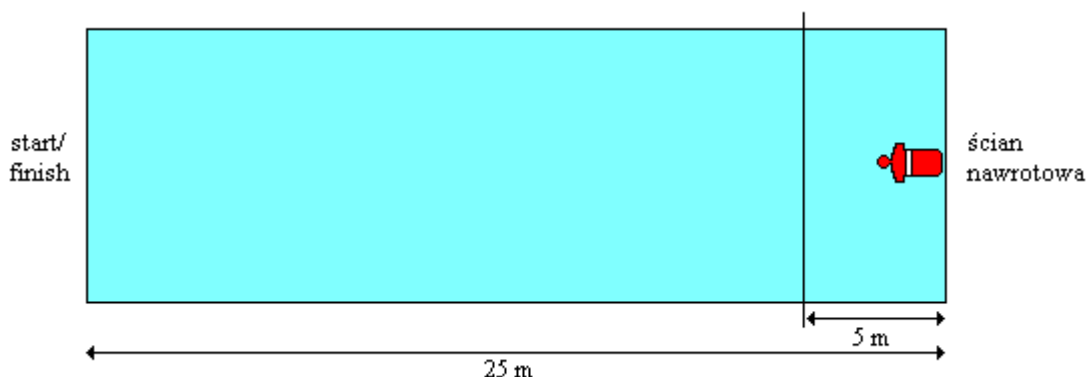
Brak dotknięcia ściany nawrotowej.

Brak dotknięcia ściany mety.



## 15.2. 50m ratowanie manekina

Na sygnał dźwiękowy zawodnik skacze do wody i przepływa stylem dowolnym 25m. Następnie nurkuje po manekina, wyciąga go na powierzchnię w odległości nie większej niż 5m od linii, na której manekin był ułożony i holuje go do mety.



*Uwaga: Zawodnik może odbić się od dna podczas wyciągania manekina na powierzchnię wody.*

### 15.2.1. Sprzęt

Manekin: patrz sekcja 8.5. Manekin podczas konkurencji ma być zakorkowany i całkowicie wypełniony wodą.

Ułożenie manekina:

Głębokość: manekin musi zostać ułożony na głębokości od 1,20m do 2,20m.

Jeżeli głębokość wody przekracza 2,20m, manekin musi zostać ułożony na platformie na przepisowej głębokości.

Manekin leży na plecach z głową zwróconą w kierunku mety, dotykając ściany nawrotowej.

Metody holowania:

## **Manekin ma być holowany oburącz pod pachy**

15.2.2. Start (jak to opisano w pkt.15.2.), pomiar czasu (pkt.15.5.) oraz przyznawanie miejsc (14.1– 4).

### 15.2.3. Dyskwalifikacje

Falstart tak jak to opisano w pkt. 15.3.

Nie wynurzenie się przed zanurkowaniem po manekina.

Korzystanie z pomocy jakichkolwiek urządzeń basenowych np. lin, torów, schodów itp. podczas wyciągania manekina.

Wyciągnięcie manekina na powierzchnię wody za linią 5m (liczone od czubka głowy).

Używanie nieprawidłowej techniki holowania, jak to opisano w pkt. 15.4.

Puszczenie manekina przed dotknięciem ściany mety.

### 15.3. 100m ratownik + sprzęt

Na sygnał dźwiękowy zawodnik skacze do wody i przepływa 25m stylem dowolnym, po przepłynięciu 25 m zawodnik po dotknięciu ściany zakłada wcześniej przygotowane płetwy, które leżą na brzegu basenu. Po założeniu obydwóch płetw zawodnik płynie 25m, po przepłynięciu 25m w płetwach zawodnik po dotknięciu ściany zakłada wcześniej przygotowaną boję „SP”, po założeniu boi zawodnik w płetwach i z boją płynie 25m. Po przepłynięciu 25 m w płetwach i z boją „SP” po dotknięciu ściany zawodnik opina przygotowanego wcześniej manekina i stara się go jak najszybciej przetransportować na drugą stronę basenu.

#### 15.3.1 Sprzęt

Manekin: patrz sekcja 8.5. Manekin ma być całkowicie wypełniony wodą i zakorkowany podczas konkurencji.

Ułożenie manekina:

Głębokość: manekin musi zostać ułożony na głębokości od 1,20m do 2,20m.

Jeżeli głębokość wody przekracza 2,20m, manekin musi zostać ułożony na platformie lub innej formie pomocniczej na przepisowej głębokości.

Kierunek: Poprzeczny pas pośrodku korpusu manekina musi znajdować się na linii 17,5m dla mężczyzn. Manekin leży na plecach z głową zwróconą w kierunku ściany nawrotowej.

Płetwy: patrz sekcja 9

Boja „SP”: patrz sekcja 9,5

15.3.2 Start (jak to opisano w pkt.15.2.), pomiar czasu (pkt.15.5.) oraz przyznawanie miejsc (14.1–4).

#### 15.3.3. Dyskwalifikacje

Falstart tak jak to opisano w pkt. 15.3.

Jeśli zawodnik wypłynie na powierzchnię po nawrocie i wynurzy się przed wyjęciem manekina.

Korzystanie z pomocy jakichkolwiek urządzeń basenowych np. lin, torów, schodów itp. podczas wyciągania manekina.

Wyciągnięcie manekina na powierzchnię wody za linią 5m (liczone od czubka głowy).

Używanie nieprawidłowej techniki holowania, jak to opisano w pkt.15.4.

Puszczenie manekina przed dotknięciem ściany mety.

### 15.4 Sztafeta

Na sygnał dźwiękowy pierwszy zawodnik z poziomu wody przepływa 25 m pod wodą. Zawodnik musi płynąć pod wodą nie przecinając lustra do momentu dotknięcia ściany nawrotowej. Po dotknięciu ściany nawrotowej 2 zawodnik z zespołu z poziomu wody trzymając już manekina musi holować manekina **oburącz pod pachy**. Po dopłynięciu i dotknięciu ściany skacze do wody zawodnik z 3 zmiany płynąc 25m z boją „SP”. Po przepłynięciu 25 m i dotknięciu ściany następuje zamiana boi „SP” z partnerem z 4 zmiany. Osoba ze zmiany 4 holuje dowolnie osobę ze zmiany 3. Zawodnik holowany może pomagać koledze z zespołu.

#### 15.3.1 Sprzęt

Manekin: patrz sekcja 8.5. Manekin ma być całkowicie wypełniony wodą i zakorkowany podczas konkurencji.

BOJA „SP”: patrz sekcja 9,5

15.3.2 Start ( jak to opisano w pkt.15.2.), pomiar czasu (pkt.15.5.) oraz przyznawanie miejsc (14.1–4).

15.3.3. Dyskwalifikacje

Falstart tak jak to opisano w pkt. 15.3.

Jeśli zawodnik wypłynie na powierzchnię po nawrocie i wynurzy się przed wyjęciem manekina.

Korzystanie z pomocy jakichkolwiek urządzeń basenowych np. lin, torów, schodów itp. podczas wyciągania manekina.

Wyciągnięcie manekina na powierzchnię wody za linią 5m (liczone od czubka głowy).

Używanie nieprawidłowej techniki holowania, jak to opisano w pkt.15.4.

Puszczanie manekina przed dotknięciem ściany mety.

# **REGULAMIN KONKURENCJI NA ERGOMETRZE WIOŚLARSKIM**

## **I PROGRAM OGÓLNY**

1. Zawody odbędą się na ergometrach typu CONCEPT II.
2. Dystans wynosi:
  - Kadet – 500 m,
  - Junior – 750 m,
  - Open – 1000 m.
3. Wybór przesłony powietrza jest dowolny – ustawiany przez zawodnika przed startem.
4. Zwycięzcą zostaje zawodnik/czka, który/a uzyska najlepszy czas zmierzony przez komputer.
5. Osiągnięty wynik zostanie wpisany do protokołu.
6. Jeżeli awaria ergometru została zgłoszona zaraz po starcie, upoważnia to do ponownego startu po usunięciu awarii.
7. Komisja Sędziowska decyduje w sprawach spornych.

## **II ZASADY UCZESTNICTWA**

1. Zawody zostaną rozegrane w następujących kategoriach:
  - w kategorii kobiet (kadet 14 – 16 lat, junior 17 – 18 lat i open),
  - w kategorii mężczyzn (kadet 14 – 16 lat, junior 17 – 18 lat i open).

## **III NAGRODY**

1. Dla trzech pierwszych zawodników w każdej kategorii wręczane będą medale oraz dyplomy.